



10 gode råd til et (køns)inkluderende rollespil

Der er mange ting, du kan gøre for at sikre dig, at dit arrangement er inkluderende for alle mennesker - uanset køn. Disse råd kan du vælge at bruge som inspiration eller direkte tjekliste efter behov. Husk at vælge de tiltag, som du selv mener vil passe ind i lige netop dit rollespil.

- 1. Stil dig selv spørgsmålet: Tilføjer køn noget til mit rollespil?** Det er et godt sted at begynde. Grunde til at svare 'Ja!' kan bl.a. være, at dit rollespil har særlig fokus på kønsroller eller har forholdet mellem kønnene som tema, eller at du laver et læringsrollespil, der skal afspejle en bestemt historisk periode, og derfor skal være 100% historisk korrekt. Hvis dit svar er 'Ja!', er det sandsynligt, at ikke alle de følgende råd er relevante for dig.
En grund til at svare nej, kan f.eks. være, at historisk korrekthed ikke har nogen betydning for dit rollespil, og at det derfor f.eks. ikke er urealistisk, at en kvinde kan være ridder.
- 2. Realisme er kun et argument, hvis du er konsekvent.** Historisk korrekthed blev berørt i punktet herover, men lad os gå lidt mere i dybden: Hvis dine spillere kan leve sig ind i et rollespil med orker eller vampyrer, så kan de også leve sig ind i et rollespil med en kvindelig regent.
Det samme gælder andre sammenhænge, hvor det ikke er et spørgsmål om historisk korrekthed, men eksempelvis handler om, hvorvidt noget er biologisk muligt. Hvis en karakter i dit rollespil skal gøres gravid med et dæmonbarn, behøver det ikke være en kvinde. Det vil aldrig give "biologisk mening", at nogen bærer på et dæmonbarn, så pyt nu om det er en mand, en kvinde eller en tredje.
- 3. Repræsentation i dit materiale er vigtigt.** Hvis kvinder kan være soldater til dit rollespil, så sørg for, at der er kvindelige soldater repræsenteret på dine pressebilleder, på din hjemmeside og flyers. Det samme gælder, hvis mænd kan være kropassere. Sørg for, at dit ønske om diversitet ikke kun er ord, men er synligt i alt dit materiale.
- 4. Udskift kønnede stillingsbetegnelser/titler med kønsneutrale.** Eksempelvis kan du skrive "regent" i stedet for "konge", "forperson" i stedet for "formand" eller "krovært" i stedet for "kromutter".
- 5. Undgå stereotyperende idiomer.** Udskift eksempelvis "tøsefornærmet" med "imperiefornærmet" eller andet, der passer ind i din fiktion. Det er vigtigt at huske, at du ikke kan tvinge dine spillere til at bruge bestemte ord, men hvis du selv bruger dem i dit skrevne materiale, samt når du taler med dine spillere, så danner det grobund for, at dine



spillere tager dem til sig, som en del af universet. Husk også at instruere dine NPC'er og hjælpere til at bruge disse ord.

6. **Brug kønsneutrale pronominer, når du skriver karakterer.** Hvis du laver karakterer til dine spillere, eller når du skriver baggrund til dit rollespil, så referer til alle personer som "vedkommende" eller "de/dem" frem for "han", "hun" eller "han/hun".

7. **Tilføj mindst én ekstra mulighed foruden mand og kvinde, hvis du spørger om dine spilleres køn, når de tilmelder sig.** Den ekstra mulighed kan eksempelvis være "Andet", "Ikke-binær" eller et tomt felt, hvor spilleren selv kan indtaste deres køn. Det er også altid en god idé at tilføje "Ønsker ikke at oplyse" som mulighed, da ikke alle er komfortable med at dele deres identitet med en fremmed arrangør.

8. **Overvej at bruge navne- og pronomenskilte.** Det er aldrig rart at blive tiltalt som et køn, man ikke er, men for nogen kan det gøre ekstra ondt. Det kan f.eks. være, hvis personen er ved at undergå en kønskorrigerende proces (hvor man skifter kønsudtryk), eller hvis personen foretrækker kønsneutral tiltale. Der er heldigvis måder, hvorpå man kan håndtere denne udfordring. Hav evt. navneskilte, hvor deltagerne kan sætte kryds ved deres foretrukne tiltaleform (vedkommende, de, hun, han, hen/høn osv.). Navneskilte kan både bruges in- og offgame. Samtidig kan du, når du refererer til spillere, du ikke kender kønnet på, nøjes med at bruge deres navn eller evt. et pronomen, der ikke er kønnet. Dette kan også gøres, selvom spillerne ikke er til stede. Eksempler på kønsneutrale pronominer kan være *vedkommende*, *de/dem* eller *hen/høn*. Bliver du gjort opmærksom på, at du er kommet til at fejlkønne nogen, bør du undskylde, korrigerer dit sprog og sprede informationen i din arrangørgruppe. Hvis du ønsker at spørge nogen om deres foretrukne pronominer direkte, så husk da at spørge én til én og ikke foran andre.

9. **Hav kønsneutrale toiletter.** Hvis du bruger en bygning med toiletter, der er kønsopdelte, kan du sætte dine egne midlertidige skilte henover. Eventuelt med teksten: "Toilet med/uden pissoir". Alternativt kan du forsøge at få åbnet et handicaptoilet. Sidstnævnte er ikke ideelt, men kan give deltagere, som ikke er komfortable med at kategorisere sig selv som mand eller kvinde, en anden mulighed.



10. Hav arrangører af forskellige køn. Det er ikke altid muligt eller nødvendigt at have arrangører af forskellige køn, men hvis det kan lade sig gøre, er det en god måde at gøre ens spil mere inkluderende. I stedet for at forsøge at gætte, hvad folk af andre køn end dit eget, har brug for, er det bedre at have nogen med ved bordet, når der tages beslutninger.