

# DM i Rollespilskamp

## - Reglerne -

### §1. Ånd

- §1.1 Rollespilskamp handler om at slås med bløde rollespilssværd og have det sjovt.
- §1.2 Sportsånd og fair-play er i højsædet, ligesom publikumsglæde er det.
- §1.3 Præstationsfremmende stoffer (defineret ud fra samme regler som FIFAs) er derfor forbudt.

### §2. Deltagere/Tid

- §2.1 Der kæmpes i hold på 3 spillere.
- §2.2 På hvert hold findes følgende bevæbning:
  - §2.2.1 Skjold/Sværd: Sværd (max. længde 85 cm) og Rundskjold (max. diameter: 80 cm).
  - §2.2.2 Sværd/Sværd: To sværd, et kort og et langt. (max. Længde 85/110 cm).
  - §2.2.3 Tohåndssværd: Et sværd (max. længde 150 cm).
  - §2.2.4 Våben udleveres af turneringsarrangørerne, så alle kampe kæmpes med samme våben.
  - §2.2.5 Kun våben godkendt af dommerne godkendes.
- §2.3 Der kæmpes i 3 runder pr. Kamp.
- §2.4 Hver runde varer 2 min. og slutter når det ene hold er nedkæmpet eller tiden er udløbet.
- §2.5 Afsluttes en runde uden, at hele det ene hold er nedkæmpet afgør dommerne runden.

### §3. Kamp

- §3.1 Kamp skal foregå ansvarligt og sikkert.
  - §3.1.1 Ingen slag føres igennem med fuld kraft.
  - §3.1.2 Slag skal efterligne rigtige våbens slag så vidt muligt (dommerne kan uddybe).
- §3.2 Rammer en spiller en modspiller med sit våben skal den ramte udstøde et højt "Ramt".
- §3.3 Rammes en spiller af et våben 2 gange er vedkommende "ude/død".
- §3.4 Rammes en spiller på torso er vedkommende "ude/død".
  - §3.4.1 Torso defineres som Mave/Ryg. Skuldre/Baller tæller IKKE med.
- §3.5 Illegale træfzoner er:
  - §3.5.1 Hovedet (udvisning gives ved gentagne overtrædelser).
  - §3.5.2 Skridtet (udvisning gives ved gentagne overtrædelser).
  - §3.5.3 Ben - under knæene (slaget tæller ikke og der råbes ikke "Ramt").
  - §3.5.4 Arme - under albuerne (slaget tæller ikke og der råbes ikke "Ramt").

### §4. Dommere

- §4.1 Til hver kamp udpeges 3 eller 5 dommere af turneringsarrangørerne
- §4.2 Dommerne skal udvise neutralitet og skal udvælges ud fra dette princip
- §4.3 Dommerne har ansvar for følgende:
  - §4.3.1 At afgøre en runde, hvis ingen af holdene er nedkæmpet efter 2 min.
  - §4.3.2 Sikre, at spillere ikke snyder og ignorerer at de bliver ramt
  - §4.3.3 Udvide spillere, som kæmper uansvarligt, for resten af runden
  - §4.3.4 Tage afgørelser og forklare reglerne, hvis der er uoverensstemmelser blandt spillerne
- §4.4 Blandt dommerne afgøres alle tvister ved hurtige afstemninger

### §5. Rettelser

- §5.1 De officielle regler til Rollespilskamp er under stadig udvikling og derfor opstår tvivl
- §5.2 Såfremt tvivl opstår er det turneringsarrangørerne, der fortolker reglerne
- §5.3 Dette regelsæt er sidst redigeret 12/09 2016 af Bifrosts Regeludvalg for Rollespilskamp.



bifrost