



Ravnens skattekasse

Formål: At lave naturformidlende aktiviteter i rollespil, hvor man skal snakke og undersøge, men ikke slå.

Ravnens kasse er fyldt med glimtende plotgenstande, puslespil og dimser. Udover ravnens skinnende skatte, finder du i kassen også udstyr til at lave aktiviteter med fugle. Genstandene kan bruges både samlet og hver for sig.



Forslag til aktiviteter:

Hemmelige beskeder

Find et stykke løst bark eller lignende og brug bogstaverne og stempelpuderne fra posen til at skrive en hemmelig besked til dine allierede. Sæt barken på plads igen. Lad spillerne lede efter beskeden i området, giv dem evt. et hint om hvilket træ de skal kigge efter.

- 1 ravnemaske
- 1 sølvkrus
- 1 kompas
- 1 pose med bogstaver
- 1 pose med stempelpuder
- 4 poser med træpuslespil
- 6 farvede skrivefjer
- 4 poser med mønter á 25 stk
- Kogler til fuglekugler
- 1 pose med hørfrø
- 1 pose med solsikkekerner
- 1 pose med græskarkerner
- 1 pose med havregryn
- 1 pose med melorme
- 1 rulle snor til fuglekugler
- 1 saks

Puslespil

I grejkassen finder du forskellige puslespil i forskellige sværhedsgrader der udfordrer spillernes rummelige intelligens. (Bare rolig, der er også løsninger inkluderet) Lad den kloge ravn præsentere puslespillene for spillerne og lad spillerne løse dem. Hvis du vil gøre det lidt ekstra svært, kan du bede dem om at gøre det på tid.

Mønter, magisk krus og skrivefjer

Spilmønter, skinnende magisk krus og farvestrålende skrivefjer er tænkt til ekstra skatte, som dine spillere kan finde og bringe tilbage til raven. Brug dem også gerne til at understøtte dine egne gode spilideer 😊

Få flere småfugle i dit spilområde

Grev Gråfjer(ravnen) skal have hjælp til at fodre de mindre fugle i området. Deltagerne skal finde de forskellige poser med fuglemad i området. Når disse er blevet fundet, kan man sammen med Grev Gråfjer lave foderkugler og hænge dem op i spilområdet.

Dette vil automatisk tiltrække flere småfugle som bidrager med flere fuglefløjt og mere natur i jeres spilområde.



Eksempel på aktivitet:

Grev Gråfjer (ravnen) har gemt sig i spilområdet, men har lagt spor ud som kun hans tro frændere vil kunne finde. Spillerne skal kigge efter steder med fjer og løse stykker bark. Når de finder sporet, kan de læse bagpå barken hvorhen de så skal gå. Til sidst vil beskederne bagpå barken lede til Grev Gråfjer.

Da de møder greven, har han desværre et problem. Han har tabt poserne med fuglemaden i som alle området fugle ellers skulle spise til deres store vintergilde. Nu hvor det er vinter er der ikke så meget mad til småfuglene og de vil derfor forsvinde, hvis ikke Grev Gråfjer sørger for at der er mad til dem. Spillerne må nu hjælpe ham med at finde frem til poserne, som er gemt rundt omkring i spilområdet. Når poserne med fuglemad er fundet, kan spillerne hjælpe Grev Gråfjer med at lave fuglekugler og hænge dem op i. Som tak for hjælpen modtager spillerne en pose penge, skrivefjer og et magisk kompas.

Sådan laver du fuglekugler:



- 1- Bind en snor i en kogle
- 2- Bland en skive fedtstof og en håndfuld fuglemad sammen til en fedtet masse.
- 3- Tryk den fedtede masse ind i koglen
- 4- Hæng din foderkugle op i et træ

NB: Du skal selv indkøbe palmin eller lignende fedtstof i blokke til aktiviteten. Fås i de fleste supermarkeder for 25-30 kr.

